RUA MARIA DELFINA , 22 - CENTRO - 59.960-000 - Pilões/ RN CNPJ: 08.148.488/0001-00 Fone: (84)3384-0155

Chave de Autenticação Digital
Usuário: ISADORA LAIS 1995-1180-283

Página 1/1



#### Solicitação de Compra/Contratação

Número: 35/2023 Emissão: 13/03/2023

Situação: Liberada

Órgão Orçam.: 2000 - Prefeitura Municipal de Pilões
Un. Orçam.: 2009 - Secretaria Municipal de Educação
Centro de custo: 0005 - SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO

Descrição: CONTRATAÇÃO DE EMPRESA ESPECIALIZADA PARA IMPLANTAÇÃO DE PROJETO PEDAGÓGICO E AQUISIÇÃO DE MATERIAIS DE TECNOLÓGICA EDUCACIONAL PARA ATENDER AS NECESSIDADES DA SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO E CULTURA.

Observação: A Secretaria Municipal de Educação de Pilões/RN, vem envidando esforços para a melhoria da qualidade da educação municipal, principalmente neste momento singular por que passamos, em face das medidas para o enfrentamento da pandemia do corona vírus, que nos obriga a adaptar e formular condições para a continuidade da aprendizagem de nossos alunos. Não obstante as várias contingências aportadas desde o início de 2020, que suspenderam as atividades presenciais de nossas unidades escolares, esta Secretaria Municipal de Educação procurou atender as expectativas de nossos alunos, agindo para mitigar os efeitos negativos do estado de calamidade pública na prestação dos serviços educacionais. Diante deste cenário, atividades e projetos foram repensados desde o início de 2021, no sentido de conseguirmos manter o processo educativo de nossos alunos, por meio de ferramentas que possibilitem o ensino híbrido (blended learning), a conjugar o retorno paulatino das aulas presenciais com a educação remota, por meio de propostas de ensino à distância e o uso de insumo de educação tecnológica. Nesse afã, um dos projetos que a Secretaria Municipal de Educação pretende implementar para o exercício de 2023 e nos seguintes anos, é o de educação tecnológica, objetivando não só fomentar o acesso e a inclusão digital aos nossos alunos, mas para garantir a autonomia no desenvolvimento da pessoa humana por meio do uso das tecnologias de informação e comunicação.

Postpose					Despesas		
Name						Valor indicado (R\$)	Valor bloqueado (R\$)
Tem		183 - 2 . 2009 .	12 . 122 . 11 . 2.34 . 0 . 339030 -	Material de Consumo	15001001 - RECURSOS NAO VINCULADOS DE IMPOSTOS -	0,00	0,00
Tem	_				Itane		
1 120,00000 Unidade 2829 - Projetos ETC - Eu Kespelto 0,00000 0,00	<u> </u>	Item	Quantidade Unidade de m	edida Material/Servico	Iteris	Valor unitário (P\$)	Valor total (P¢)
2 120,00000 Unidade 2830 - Projetos ETC - Eu Sou Assim 0,00000 0,00 0 3 120,00000 Unidade 2830 - Projetos ETC - Curlosos por Natureza 0,00000 0,00 0,00 0 4 120,00000 Unidade 2831 - Projetos ETC - Curlosos por Natureza 0,00000 0,00 0,00 0 5 20,00000 Unidade 2832 - Projetos ETC - Eu Valorizo 0,00000 0,00 0,00 0 7 20,00000 Unidade 2833 - Projetos ETC - Eu Valorizo 0,00000 0,00 0,00 0 8 20,00000 Unidade 2834 - Projetos ETC - Eu Sou Assim 0,00000 0,00 0,00 0 9 11,00000 Unidade 2834 - Projetos ETC - Eu Sou Assim 0,00000 0,00 0,00 0 10 17,00000 Unidade 2835 - Projetos ETC - Eu Sou Assim 0,00000 0,00 0,00 0 11 1 1,00000 Unidade 2834 - Projetos ETC - Eu Sou Assim 0,00000 0,00 0,00 0 12 17,00000 Unidade 2835 - Projetos ETC - Eu Compartillo 0,00000 0,00 0,00 0 13 3 31,00000 Unidade 2838 - Projetos ETC - Encortro das Artes 0,00000 0,00 0,00 0 14 3 31,00000 Unidade 2838 - Projetos ETC - Encortro das Artes 0,00000 0,00 0,00 0 15 3 31,00000 Unidade 2840 - Projetos ETC - Encortro das Artes 0,00000 0,00 0,00 0 16 3 31,00000 Unidade 2840 - Projetos ETC - Encortro das Artes 0,00000 0,00 0 17 2 28,00000 Unidade 2842 - Projetos ETC - Enricatro das Artes 0,00000 0,00 0,00 0 18 28,0000 Unidade 2844 - Projetos ETC - Enricatro das Artes 0,00000 0,00 0,00 0 19 28,00000 Unidade 2844 - Projetos ETC - Enricatro das Artes 0,00000 0,00 0,00 0 19 28,00000 Unidade 2844 - Projetos ETC - Enricatro das Artes 0,00000 0,00 0,00 0 19 28,00000 Unidade 2844 - Projetos ETC - Enricatro das Artes 0,00000 0,00 0,00 0 20 28,00000 Unidade 2844 - Projetos ETC - Enricatro das Artes 0,00000 0,00 0,00 0 21 29,00000 Unidade 2844 - Projetos ETC - Enricatro das Artes 0,00000 0,00 0,00 0 22 29,00000 Unidade 2844 - Projetos ETC - Enricatro das Control das Artes 0,00000 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00			**************************************		Respeito		
120,00000 Unidade			The same of the sa		•		
4 120,00000 Unidade 2831 - Projetos ETC - Cudar e Brincar 0,00000 0,000 0,000 6 20,00000 Unidade 2833 - Projetos ETC - Elu Valorizo 0,00000 0,00		3	and a financial control of the state of				
6 20,00000 Unidade 2833 - Projetos ETC - Eu Valorizo 0,0000 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00		4	120,00000 Unidade	2831 - Projetos ETC - Cuid	ar e Brincar	0,00000	
7 20,00000 Unidade 2834 - Projetos ETC - Eu Sou Assim 0,00000 0,00		5	20,00000 Unidade	2832 - Projetos ETC - MK N	MAKER: Aprender é Divertido	0,00000	0,00
8 20,00000 Unidade 2835 - Projetos ETC - EL Compartilho 0,00000 0,		6	20,00000 Unidade	2833 - Projetos ETC - Eu V	/alorizo	0,00000	0,00
9 17,00000 Unidade 2835 - Projetos ETC - MK MAKER: Aprender é Divertido 0,00000 0,000 0,000 17,00000 Unidade 2837 - Projetos ETC - Le Compartilho 0,00000 0,000 0,000 12 17,00000 Unidade 2839 - Projetos ETC - But Compartilho 0,00000 0,000 0,000 12 17,00000 Unidade 2839 - Projetos ETC - But das Histórias 0,00000 0,000 0,000 13 3,00000 Unidade 2840 - Projetos ETC - Borthor das Artes 0,00000 0,000 0,000 14 31,00000 Unidade 2841 - Projetos ETC - Encortro das Artes 0,00000 0,000 0,000 15 31,00000 Unidade 2841 - Projetos ETC - Encortro das Artes 0,00000 0,000 0,000 17 28,00000 Unidade 2843 - Projetos ETC - Baid das Histórias 0,00000 0,000 0,000 17 28,00000 Unidade 2844 - Projetos ETC - Baid das Histórias 0,00000 0,000			20,00000 Unidade	2834 - Projetos ETC - Eu S	iou Assim	0,00000	0,00
10			20,00000 Unidade	2835 - Projetos ETC - Eu C	Compartilho	0,00000	0,00
11		-		to the second of	and the second s		0,00
12 17,00000 Unidade 2839 - Projetos ETC - Baú das Histórias 0,00000 0,000 13 3 31,00000 Unidade 2840 - Projetos ETC - INK MAKER: Circuitos em Papel: Montar Cidade 0,00000 0,000 15 31,00000 Unidade 2841 - Projetos ETC - Birncorto das Artes 0,00000 0,000 15 31,00000 Unidade 2842 - Projetos ETC - Birncorto Gas Artes 0,00000 0,000 16 31,00000 Unidade 2843 - Projetos ETC - Birncardo com Códigos Scratch 0,00000 0,000 17 28,00000 Unidade 2844 - Projetos ETC - Bird das Histórias 0,00000 0,000 18 28,00000 Unidade 2844 - Projetos ETC - Bird das Histórias 0,00000 0,000 18 28,00000 Unidade 2845 - Projetos ETC - Bird das Histórias 0,00000 0,000 0,000 19 28,00000 Unidade 2846 - Projetos ETC - Bird das Histórias 0,00000 0,000 0,000 19 28,00000 Unidade 2847 - Projetos ETC - Bird MAKER: Circuitos em Papel: Montar Cidade 0,00000 0,000 0,000 19 28,00000 Unidade 2849 - Projetos ETC - Bird MAKER: Circuitos em Papel 0,00000 0,000 0,000 12 29,00000 Unidade 2849 - Projetos ETC - Bird MAKER: Circuitos em pape 0,00000 0,000 0,000 12 29,00000 Unidade 2849 - Projetos ETC - E Bird MAKER: Circuitos em pape 0,00000 0,000 0,000 10 0,				and the second second		100 50,000 10 10 10	10.0
13   31,00000 Unidade   2840 - Projetos ETC - MK MAKER: Circuitos em Papel: Montar Cidade   0,00000   0,000   14   31,00000 Unidade   2841 - Projetos ETC - Encontro das Artes   0,00000   0,000   0,000   15   31,00000 Unidade   2842 - Projetos ETC - Bit Artes   0,00000   0,000			and white company of the contract of			140.000.000.000	A10 - 10 - 10 - 10 - 10 - 10 - 10 - 10 -
14 31,00000 Unidade 2841 - Projetos ETC - Encontro das Artes 0,00000 0,000 15 31,00000 Unidade 2842 - Projetos ETC - Brincando com Códigos Scratch 0,00000 0,000 16 31,00000 Unidade 2843 - Projetos ETC - Baix das Histórias 0,00000 0,000 17 28,00000 Unidade 2844 - Projetos ETC - Baix MAKER: Circuitos em Papel: Montar Cidade 0,00000 0,000 18 28,00000 Unidade 2845 - Projetos ETC - Fire a de Quadrinion 20 0,0000 0,000 19 28,00000 Unidade 2846 - Projetos ETC - Fire a de Quadrinion 20 0,0000 0,							
15 31,0000 Unidade 2842 - Projetos ETC - Brincando com Códigos Scratch 0,0000 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00				and the same of th			
16			to North the Control of the Control			50.00	5.4
17 28,00000 Unidade 2844 - Projetos ETC - MK MAKER: Circuitos em Papel: Montar Cidade 0,00000 0,000 18 28,00000 Unidade 2845 - Projetos ETC - Feira de Quadrinhos 0,00000 0,00				The second secon	the contract of the contract o		
18							
19 28,00000 Unidade 2846 - Projetos ETC - É Possível Economizar 0,00000 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00					*** THE TOTAL COMP. COMP.		
20 28,00000 Unidade 2847 - Projetos ETC - Brincando com Códigos Scratch 0,00000 0,000   21 29,00000 Unidade 2848 - Projetos ETC - MK MAKER - Circuitos em pape 0,00000 0,000   22 29,00000 Unidade 2849 - Projetos ETC - Birncando com Códigos Scratch 0,00000 0,000   23 29,00000 Unidade 2850 - Projetos ETC - Bullying não é Brincadeira! 0,00000 0,000   24 29,00000 Unidade 2851 - Projetos ETC - Brincando com Códigos Scratch 0,00000 0,000   25 26,00000 Unidade 2852 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho 0,00000 0,000   26 26,00000 Unidade 2853 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho 0,00000 0,000   27 26,00000 Unidade 2853 - Projetos ETC - HQ S.A. 0,00000 0,000   28 29,00000 Unidade 2855 - Projetos ETC - Códigos da Hora: Sustentabilidade 0,00000 0,000   29 29,00000 Unidade 2855 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho 0,00000 0,000   30 29,00000 Unidade 2855 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho 0,00000 0,000   31 29,00000 Unidade 2855 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho 0,00000 0,000   32 29,00000 Unidade 2855 - Projetos ETC - Operação Resgate 0,00000 0,000   33 3 35,0000 Unidade 2859 - Projetos ETC - Códigos da Hora: Sustentabilidade 0,00000 0,000   34 35,00000 Unidade 2865 - Projetos ETC - Códigos da Hora: Sustentabilidade 0,00000 0,000   35 35,00000 Unidade 2861 - Projetos ETC - Códigos da Hora: Sustentabilidade 0,00000 0,000   36 35,00000 Unidade 2861 - Projetos ETC - Códigos da Hora: Sustentabilidade 0,00000 0,000   37 39,00000 Unidade 2861 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho 0,00000 0,000   38 39,00000 Unidade 2864 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho 0,00000 0,000   39 39,00000 Unidade 2865 - Projetos ETC - Códigos da Hora: Não brinque com a vida! 0,00000 0,000   39 39,00000 Unidade 2866 - Projetos ETC - Destino Verde 0,00000 0,000   39 39,00000 Unidade 2866 - Projetos ETC - Destino Verde 0,00000 0,000   39 39,00000 Unidade 2866 - Projetos ETC - Section Verde 0,00000 0,000   39 39,00000 Unidade 2866 - Projetos ETC - Section Verde 0,00000 0,000 0,000   39 39					of the control of the		200*130000
22 29,00000 Unidade 2849 - Projetos ETC - É Possível Economizar 0,00000 0,00 23 29,00000 Unidade 2851 - Projetos ETC - Bullying não é Brincadeira! 0,00000 0,00 24 29,0000 Unidade 2851 - Projetos ETC - Bullying não é Brincadeira! 0,00000 0,000 25 26,0000 Unidade 2852 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho 0,00000 0,000 26 26 26,0000 Unidade 2852 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho 0,00000 0,000 27 26,0000 Unidade 2854 - Projetos ETC - HX MAKER - Circuitos em papel 0,00000 0,000 28 29,00000 Unidade 2855 - Projetos ETC - Cédigos da Hora: Sustentabilidade 0,00000 0,000 29 29,0000 Unidade 2855 - Projetos ETC - Cédigos da Hora: Sustentabilidade 0,00000 0,000 0,000 30 29,0000 Unidade 2855 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho 0,00000 0,000 0,000 31 29,0000 Unidade 2857 - Projetos ETC - Operação Resgate 0,00000 0,000 32 29,0000 Unidade 2859 - Projetos ETC - Operação Resgate 0,00000 0,000 33 35,0000 Unidade 2859 - Projetos ETC - Sucses de Bilheteria 0,00000 0,000 33 35,0000 Unidade 2859 - Projetos ETC - Sucses de Bilheteria 0,00000 0,000 34 35,0000 Unidade 2860 - Projetos ETC - Sucses de Bilheteria 0,00000 0,000 35 35,0000 Unidade 2861 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho 0,00000 0,000 37 39,0000 Unidade 2863 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho 0,00000 0,000 39 39,0000 Unidade 2864 - Projetos ETC - Cédigos da Hora: Não brinque com a vidal 0,00000 0,000 39 39,0000 Unidade 2865 - Projetos ETC - Deupar para Realizar o Sonho 0,00000 0,000 39 39,0000 Unidade 2866 - Projetos ETC - Deupar para Realizar o Sonho 0,00000 0,000 0,000 39 39,0000 Unidade 2866 - Projetos ETC - Deupar para Realizar o Sonho 0,00000 0,000				AND DESCRIPTION OF STREET AND ADDRESS OF STREET			10,800,000
23 29,00000 Unidade 2850 - Projetos ETC - Bullying não é Brincadeira! 0,00000 0,000 24 29,00000 Unidade 2851 - Projetos ETC - Brincando com Códigos Scratch 0,00000 0,000 25 26,00000 Unidade 2852 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho 0,00000 0,000 0,000 26 26,00000 Unidade 2853 - Projetos ETC - MK MAKER - Circuitos em papel 0,00000 0,000 0,000 27 26,00000 Unidade 2854 - Projetos ETC - HQ S.A. 0,00000 0,000 28 29,00000 Unidade 2855 - Projetos ETC - Códigos da Hora: Sustentabilidade 0,00000 0,000 29 29,00000 Unidade 2856 - Projetos ETC - Sucesso de Bilheteria 0,00000 0,000 31 29,00000 Unidade 2855 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho 0,00000 0,000 31 29,00000 Unidade 2858 - Projetos ETC - Operação Resgate 0,00000 0,000 32 29,00000 Unidade 2859 - Projetos ETC - Operação Resgate 0,00000 0,000 33 3 35,00000 Unidade 2859 - Projetos ETC - Sucesso de Bilheteria 0,00000 0,000 34 35,00000 Unidade 2861 - Projetos ETC - Sucesso de Bilheteria 0,00000 0,000 35 35,00000 Unidade 2861 - Projetos ETC - Sucesso de Bilheteria 0,00000 0,000 37 39,00000 Unidade 2862 - Projetos ETC - HQ S.A 0,00000 0,000 38 39,00000 Unidade 2863 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho 0,00000 0,000 39 39,00000 Unidade 2864 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho 0,00000 0,000		21	29,00000 Unidade	2848 - Projetos ETC - MK N	MAKER - Circuitos em pape		
24 29,00000 Unidade 2851 - Projetos ETC - Brincando com Códigos Scratch 0,00000 0,000 0,000		22	29,00000 Unidade	2849 - Projetos ETC - É Po	ssível Economizar	0,00000	0,00
25		23	29,00000 Unidade	2850 - Projetos ETC - Bully	ring não é Brincadeira!	0,00000	0,00
26         26,00000 Unidade         2853 - Projetos ETC - MK MAKER - Circuitos em papel         0,00000         0,0000           27         26,00000 Unidade         2854 - Projetos ETC - HQ S.A.         0,00000         0,000           28         29,00000 Unidade         2855 - Projetos ETC - Sucesso de Bilheteria         0,00000         0,00           29         29,00000 Unidade         2856 - Projetos ETC - Sucesso de Bilheteria         0,00000         0,00           30         29,00000 Unidade         2857 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho         0,00000         0,00           31         29,00000 Unidade         2858 - Projetos ETC - Operação Resgate         0,00000         0,00           32         29,00000 Unidade         2859 - Projetos ETC - Sucesso de Bilheteria         0,00000         0,00           33         35,0000 Unidade         2860 - Projetos ETC - Sucesso de Bilheteria         0,00000         0,00           34         35,00000 Unidade         2861 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho         0,00000         0,00           35         35,00000 Unidade         2862 - Projetos ETC - FO, B, A         0,00000         0,00           36         35,00000 Unidade         2863 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho         0,00000         0,00           37         39,00000 Unid		24	29,00000 Unidade	2851 - Projetos ETC - Brino	cando com Códigos Scratch	0,00000	0,00
27       26,00000 Unidade       2854 - Projetos ETC - HQ S.A.       0,00000       0,00         28       29,00000 Unidade       2855 - Projetos ETC - Códigos da Hora: Sustentabilidade       0,00000       0,00         29       29,00000 Unidade       2856 - Projetos ETC - Sucesso de Bilheteria       0,00000       0,00         30       29,00000 Unidade       2857 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho       0,00000       0,00         31       29,00000 Unidade       2858 - Projetos ETC - Operação Resgate       0,00000       0,00         32       29,00000 Unidade       2859 - Projetos ETC - Operação Resgate       0,00000       0,00         33       35,0000 Unidade       2859 - Projetos ETC - Sucesso de Bilheteria       0,00000       0,00         34       35,0000 Unidade       2861 - Projetos ETC - Sucesso de Bilheteria       0,00000       0,00         35       35,0000 Unidade       2861 - Projetos ETC - HQ S.A       0,00000       0,00         36       35,0000 Unidade       2862 - Projetos ETC - Códigos da Hora: Não brinque com a vida!       0,00000       0,00         37       39,0000 Unidade       2864 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho       0,00000       0,00         38       39,0000 Unidade       2865 - Projetos ETC - Destino Verde       0,00000       0,00		25	26,00000 Unidade	2852 - Projetos ETC - Poup	par para Realizar o Sonho	0,00000	0,00
28       29,00000       Unidade       2855 - Projetos ETC - Códigos da Hora: Sustentabilidade       0,00000       0,0000         29       29,00000       Unidade       2856 - Projetos ETC - Sucesso de Bilheteria       0,00000       0,0000         30       29,00000       Unidade       2857 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho       0,00000       0,000         31       29,00000       Unidade       2858 - Projetos ETC - Operação Resgate       0,00000       0,000         32       29,00000       Unidade       2859 - Projetos ETC - Códigos da Hora: Sustentabilidade       0,00000       0,000         33       35,0000       Unidade       2860 - Projetos ETC - Sucesso de Bilheteria       0,00000       0,00         34       35,0000       Unidade       2861 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho       0,00000       0,00         35       35,0000       Unidade       2862 - Projetos ETC - HQ S.A       0,00000       0,00         36       35,0000       Unidade       2863 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho       0,00000       0,00         37       39,0000       Unidade       2864 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho       0,00000       0,00         38       39,0000       Unidade       2865 - Projetos ETC - Destino Verde       0,0000				2853 - Projetos ETC - MK N	MAKER - Circuitos em papel	0,00000	0,00
29       29,00000       Unidade       2856 - Projetos ETC - Sucesso de Bilheteria       0,00000       0,00000         30       29,00000       Unidade       2857 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho       0,00000       0,00000         31       29,00000       Unidade       2858 - Projetos ETC - Operação Resgate       0,00000       0,000         32       29,0000       Unidade       2859 - Projetos ETC - Códigos da Hora: Sustentabilidade       0,00000       0,000         33       35,00000       Unidade       2860 - Projetos ETC - Sucesso de Bilheteria       0,00000       0,00         34       35,00000       Unidade       2861 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho       0,00000       0,00         35       35,00000       Unidade       2862 - Projetos ETC - HQ S.A       0,00000       0,00         36       35,00000       Unidade       2863 - Projetos ETC - Códigos da Hora: Não brinque com a vida!       0,00000       0,00         37       39,0000       Unidade       2864 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho       0,00000       0,00         38       39,0000       Unidade       2865 - Projetos ETC - Destino Verde       0,00000       0,00         39       39,0000       Unidade       2866 - Projetos ETC - Sucesso de Bilheteria       0,0			ALLE AL MORNES AND CONTRACT OF STREET			10.5	
30       29,0000 Unidade       2857 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho       0,00000       0,00000         31       29,0000 Unidade       2858 - Projetos ETC - Operação Resgate       0,00000       0,0000         32       29,0000 Unidade       2859 - Projetos ETC - Códigos da Hora: Sustentabilidade       0,00000       0,0000         33       35,0000 Unidade       2860 - Projetos ETC - Sucesso de Bilheteria       0,00000       0,00         34       35,0000 Unidade       2861 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho       0,00000       0,00         35       35,0000 Unidade       2862 - Projetos ETC - HQ S.A       0,00000       0,00         36       35,0000 Unidade       2863 - Projetos ETC - Códigos da Hora: Não brinque com a vida!       0,00000       0,00         37       39,0000 Unidade       2864 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho       0,00000       0,00         38       39,0000 Unidade       2865 - Projetos ETC - Destino Verde       0,00000       0,00         39       39,0000 Unidade       2866 - Projetos ETC - Sucesso de Bilheteria       0,00000       0,00         40       39,0000 Unidade       2867 - Projetos ETC - Códigos da Hora: Não brinque com a vida!       0,00000       0,00							J
31       29,00000 Unidade       2858 - Projetos ETC - Operação Resgate       0,00000       0,00         32       29,0000 Unidade       2859 - Projetos ETC - Códigos da Hora: Sustentabilidade       0,00000       0,00         33       35,0000 Unidade       2860 - Projetos ETC - Sucesso de Bilheteria       0,00000       0,00         34       35,0000 Unidade       2861 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho       0,00000       0,00         35       35,0000 Unidade       2862 - Projetos ETC - HQ S.A       0,00000       0,00         36       35,0000 Unidade       2863 - Projetos ETC - Códigos da Hora: Não brinque com a vida!       0,00000       0,00         37       39,00000 Unidade       2864 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho       0,00000       0,00         38       39,0000 Unidade       2865 - Projetos ETC - Destino Verde       0,00000       0,00         39       39,0000 Unidade       2866 - Projetos ETC - Sucesso de Bilheteria       0,00000       0,00         40       39,0000 Unidade       2867 - Projetos ETC - Códigos da Hora: Não brinque com a vida!       0,00000       0,00				Commence of the control of			10.872.05
32       29,0000 Unidade       2859 - Projetos ETC - Códigos da Hora: Sustentabilidade       0,00000       0,00         33       35,0000 Unidade       2860 - Projetos ETC - Sucesso de Bilheteria       0,00000       0,00         34       35,0000 Unidade       2861 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho       0,00000       0,00         35       35,0000 Unidade       2862 - Projetos ETC - HQ S.A       0,00000       0,00         36       35,0000 Unidade       2863 - Projetos ETC - Códigos da Hora: Não brinque com a vida!       0,00000       0,00         37       39,0000 Unidade       2864 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho       0,00000       0,00         38       39,0000 Unidade       2865 - Projetos ETC - Destino Verde       0,00000       0,00         39       39,0000 Unidade       2866 - Projetos ETC - Sucesso de Bilheteria       0,00000       0,00         40       39,0000 Unidade       2867 - Projetos ETC - Códigos da Hora: Não brinque com a vida!       0,00000       0,00						0.00	10.0
33 35,0000 Unidade 2860 - Projetos ETC - Sucesso de Bilheteria 0,0000 0,00 34 35,0000 Unidade 2861 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho 0,0000 0,00 35 35,0000 Unidade 2862 - Projetos ETC - HQ S.A 0,0000 0,00 36 35,0000 Unidade 2863 - Projetos ETC - Códigos da Hora: Não brinque com a vida! 0,0000 0,00 37 39,0000 Unidade 2864 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho 0,0000 0,00 38 39,0000 Unidade 2865 - Projetos ETC - Destino Verde 0,0000 0,00 39 39,0000 Unidade 2866 - Projetos ETC - Sucesso de Bilheteria 0,0000 0,00 40 39,0000 Unidade 2867 - Projetos ETC - Códigos da Hora: Não brinque com a vida! 0,0000 0,000			Tarana and the same and the sam				
34       35,0000 Unidade       2861 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho       0,00000       0,0000         35       35,0000 Unidade       2862 - Projetos ETC - HQ S.A       0,00000       0,00         36       35,0000 Unidade       2863 - Projetos ETC - Códigos da Hora: Não brinque com a vida!       0,00000       0,00         37       39,0000 Unidade       2864 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho       0,00000       0,00         38       39,0000 Unidade       2865 - Projetos ETC - Destino Verde       0,00000       0,00         39       39,0000 Unidade       2866 - Projetos ETC - Sucesso de Bilheteria       0,00000       0,00         40       39,0000 Unidade       2867 - Projetos ETC - Códigos da Hora: Não brinque com a vida!       0,00000       0,00						- Ac	
35       35,0000 Unidade       2862 - Projetos ETC - HQ S.A       0,00000       0,00         36       35,0000 Unidade       2863 - Projetos ETC - Códigos da Hora: Não brinque com a vida!       0,00000       0,00         37       39,0000 Unidade       2864 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho       0,00000       0,00         38       39,0000 Unidade       2865 - Projetos ETC - Destino Verde       0,00000       0,00         39       39,0000 Unidade       2866 - Projetos ETC - Sucesso de Bilheteria       0,00000       0,00         40       39,0000 Unidade       2867 - Projetos ETC - Códigos da Hora: Não brinque com a vida!       0,00000       0,00						10.000.000.000.000	5.600
36       35,0000 Unidade       2863 - Projetos ETC - Códigos da Hora: Não brinque com a vida!       0,00000       0,00000         37       39,0000 Unidade       2864 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho       0,00000       0,0000         38       39,0000 Unidade       2865 - Projetos ETC - Destino Verde       0,00000       0,000         39       39,0000 Unidade       2866 - Projetos ETC - Sucesso de Bilheteria       0,00000       0,00         40       39,0000 Unidade       2867 - Projetos ETC - Códigos da Hora: Não brinque com a vida!       0,00000       0,0000				Programme and the second of th	AND CONTROL OF THE PROPERTY OF	70.00 CO	100,000
37       39,0000 Unidade       2864 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho       0,00000       0,00000         38       39,0000 Unidade       2865 - Projetos ETC - Destino Verde       0,00000       0,000         39       39,0000 Unidade       2866 - Projetos ETC - Sucesso de Bilheteria       0,0000       0,000         40       39,0000 Unidade       2867 - Projetos ETC - Códigos da Hora: Não brinque com a vida!       0,0000       0,0000			TO A THE COST OF THE PARTY OF THE COST OF THE			Accessor	
38       39,0000 Unidade       2865 - Projetos ETC - Destino Verde       0,0000       0,00         39       39,0000 Unidade       2866 - Projetos ETC - Sucesso de Bilheteria       0,0000       0,00         40       39,0000 Unidade       2867 - Projetos ETC - Códigos da Hora: Não brinque com a vida!       0,0000       0,0000				Contract to the Total Contract of the	-		
39 39,0000 Unidade 2866 - Projetos ETC - Sucesso de Bilheteria 0,0000 0,00 40 39,0000 Unidade 2867 - Projetos ETC - Códigos da Hora: Não brinque com a vida! 0,0000 0,000					50 · 60 / 60 / 60 / 60 / 60 / 60 / 60 / 6		10.000
40 39,0000 Unidade 2867 - Projetos ETC - Códigos da Hora: Não brinque com a vida! 0,00000 0,000			COLUMN TO THE PARTY OF THE PART	The state of the s			
Total geral (R\$) 0,00		40					- A
						Total geral (R\$)	0,00

ASSINATURA DO SECRETARIO(A)



### ESTADO DO RIO GRANDE DO NORTE PREFEITURA MUNICIPAL DE PILOÕES-RN SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO E CULTURA

Escola Municipal Joana Dantas de Moura
CNPJ: 01.869.177/0001-91- INEP 24018783
EMAIL. Joanadantas961@gmail.com
Rua: Maria Delfina, 112, Centro, Pilões – RN, CEP: 59.960-000

#### ATA DE REUNIÃO PARA ESCOLHA DE LIVROS DE TECNOLOGIA EDUCACIONAL

Aos 15 (quinze) do mês março de 2023 (dois mil e vinte e três) esteve reunido na Escola Municipal Joana Dantas de Moura, localizado na rua Maria Delfina, os membros do conselho escolar para a escolha de **Livros de Tecnologia Educacional.** 

Durante a reunião foi enfatizado a importâncias desses livros e outros materiais didáticos e paradidáticos de educação tecnológica, para asseverar a compatibilidade com a proposta didático-pedagógica desta escola e a aquisição desse material reforça o compromisso da gestão municipal em garantir mais qualidade a nossa educação.

Após as discussões, os membros do conselho escolheram, por unanimidade, os Livros ETC da Editora Microkids Tecnologia Educacional. Feita a escolha agradecemos a presença de todos, foi encerrada a reunião e nada mais tendo a acrescentar redigi a presente ata que será assinada por mim e por todos os presentes.

Pilões/RN, 15 de março de 2023

**Diretor Escolar** 

Ranizia Ferreira de vaiva

Membros do conselho Escolar

Membros do conselho Escolar

Membros do conselho Escolar

/ Consenie Escolar

Membros do conselho Escolar





# ESTADO DO RIO GRANDE DO NORTE PREFEITURA MUNICIPAL DE PILOÕES-RN SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO E CULTURA PRÉ-ESCOLA MUNICIPAL MAGNA RODRIGUES BEZERRA

CNPJ:12.750.856/0001-63 \_\_\_\_ INEP 24.071.706 EMAIL. magnarodrigues2019@outlook.com Rua: João Dias, 189, Centro, Pilões – RN, CEP: 59.960-000

#### ATA DE REUNIÃO PARA ESCOLHA DE LIVROS DE TECNOLOGIA EDUCACIONAL

Aos 15 (quinze) do mês março de 2023 (dois mil e vinte e três) esteve reunido na Pré-Escola Municipal Magna Rodrigues Bezerra, localizado na rua João Dias, os membros do conselho escolar para a escolha de **Livros de Tecnologia Educacional**.

Durante a reunião foi enfatizado a importâncias desses livros e outros materiais didáticos e paradidáticos de educação tecnológica, para asseverar a compatibilidade com a proposta didático-pedagógica desta escola e a aquisição desse material reforça o compromisso da gestão municipal em garantir mais qualidade a nossa educação.

Após as discussões, os membros do conselho escolheram, por unanimidade, os **Livros ETC da Editora Microkids Tecnologia Educacional**. Feita a escolha agradecemos a presença de todos, foi encerrada a reunião e nada mais tendo a acrescentar redigi a presente ata que será assinada por mim e por todos os presentes.

Pilões/RN, 15 de março de 2023

**Diretor Escolar** 

Membros do conselho Escolar

aria Erivercia Fernandes de Clien

Membros do conselho Escolar

la bliditane de UliVelino

Membros do conselho Escolar

und Kunsido de la Dizirra

Membros do conselho Escolar



#### PARECER TÉCNICO PEDAGÓGICO

1- JUSTIFICATIVA PARA IMPLANTAÇÃO DE PROJETO PEDAGÓGICO E AQUISIÇÃO DE MATERIAIS DE TECNOLÓGICA EDUCACIONAL

#### 1.2 INTRODUÇÃO

A Secretaria Municipal de Educação de Pilões/RN, vem envidando esforços para a melhoria da qualidade da educação municipal, principalmente neste momento singular por que passamos, em face das medidas para o enfrentamento da pandemia do corona vírus, que nos obriga a adaptar e formular condições para a continuidade da aprendizagem de nossos alunos.

Não obstante as várias contingências aportadas desde o início de 2020, que suspenderam as atividades presenciais de nossas unidades escolares, esta Secretaria Municipal de Educação procurou atender as expectativas de nossos alunos, agindo para mitigar os efeitos negativos do estado de calamidade pública na prestação dos serviços educacionais. Diante deste cenário, atividades e projetos foram repensados desde o início de 2021, no sentido de conseguirmos manter o processo educativo de nossos alunos, por meio de ferramentas que possibilitem o ensino híbrido (*blended learning*), a conjugar o retorno paulatino das aulas presenciais com a educação remota, por meio de propostas de ensino à distância e o uso de insumo de educação tecnológica.

Nesse afã, um dos projetos que a Secretaria Municipal de Educação pretende implementar para o exercício de 2023 e nos seguintes anos, é o de educação tecnológica, objetivando não só fomentar o acesso e a inclusão digital aos nossos alunos, mas para garantir a autonomia no desenvolvimento da pessoa humana por meio do uso das tecnologias de informação e comunicação.

A educação tecnológica vem sendo incentivada há anos pelo Ministério da Educação, como dispõe o artigo 14, § 3° da Resolução n° 04/2010 do Ministério da Educação:

"Art. 14.

§ 3º A base nacional comum e a parte diversificada não podem se constituir em dois blocos distintos, com disciplinas específicas para



## PREFEITURA DE MUNICIPAL DE PILÕES SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO

cada uma dessas partes, mas devem ser organicamente planejadas e geridas <u>de tal modo que as tecnologias de informação e comunicação perpassem transversalmente a proposta curricular, desde a Educação Infantil até o Ensino Médio, imprimindo direção aos projetos políticopedagógicos.</u>

O planejamento dessa Secretaria é universalizar o acesso à rede mundial de computadores em banda larga de alta velocidade e aumentar a relação computadores/estudante em todas as escolas, incluindo as de campo nas escolas da rede pública de ensino fundamental, promovendo a utilização pedagógica das tecnologias da informação e da comunicação. Disponibilizar para todas as escolas softwares e links, desde que haja disponibilidade pelas empresas prestadoras do serviço. Implementar os laboratórios de informática nas escolas, utilizando o espaço físico o mais breve possível;"

Por meio da educação tecnológica, além de franquearmos a utilização das ferramentas tecnológicas na pesquisa, no estudo e na construção de soluções, abordando os primeiros passos das linguagens de programação, daremos sentido prático à informática, na medida em que trabalharemos diretamente com o conteúdo e atividades das matérias curriculares, levando nossos alunos à reflexão e ao raciocínio lógico-argumentativo.

Os recursos nos projetos politico-pedagógicos das escolas exigem uma participação mais ativa dos docentes no acompanhamento das pesquisas e das atividades realizadas nos laboratórios de informática, por isso, em prol da eficiência deste processo educativo, entendemos que um material de apoio seria ideal, desde que contivesse o desenvolvimento de projetos de pesquisa de temas atuais, que abordassem as ferramentas tecnológicas e atividades das matérias estudadas em cada ano.

Nesse sentir, a educação tecnológica daria sentido prático às áreas do conhecimento, uma vez que os alunos seriam instigados a realizar pesquisas e a construir soluções para problemas do cotidiano, a partir do uso da matemática, do português, das ciências, da geografia, da história, das artes etc.

Todavia, para a implantação de um projeto dessa envergadura, necessitamos de insumos, particularmente de livros paradidáticos, os quais venham a atender os objetivos e as



ações previamente formuladas, já que não possuímos condições materiais e operacionais para elaboramos material capaz de corresponder aos nossos anseios.

Diante dessa necessidade, designamos uma Equipe Técnica para elaborar os parâmetros pedagógicos e técnicos que a Secretaria Municipal de Educação passaria a exigir para aferir a adequação dos eventuais produtos do mercado editorial nacional à nossa proposta didático pedagógica.

Somente após o crivo e a deliberação dessa Equipe Técnica um material didático ou paradidático de educação tecnológica poderá ser adquirido pela Secretaria Municipal de Educação, uma vez que, assim, o exercício da nossa discricionariedade pedagógica ocorrerá por meio de critérios pré-estabelecidos e de forma objetiva, imparcial e compatível com a nossa política educacional.

#### 2. OBJETIVO

O objetivo principal deste parecer técnico é realizar um processo de análise e de deliberação de livros e outros materiais didáticos e paradidáticos de educação tecnológica, para asseverar a compatibilidade com a proposta didático-pedagógica desta Secretaria de Educação e a aquisição para o ano de 2023, para imediata implantação para o ano letivo.

#### 3. DOS PARÂMETROS E METODOLOGIA

Para a análise de livros e materiais paradidáticos de tecnologia educacional, a Equipe Técnica utiliza uma metodologia que se centra na elaboração de parâmetros pedagógicos e técnicos, a serem constatados e avaliados pela leitura e análise de conteúdo e dos componentes técnicos, a saber:

#### PARÂMETROS PEDAGÓGICOS

Item 1) Os temas versados nos projetos de cada ano devem abranger atividades que trabalhem o reforço dos componentes curriculares estabelecidos para a faixa etária, de forma multidisciplinar, podendo se concentrar a cada ano em português, matemática, artes ou ciências, ou todas conjuntamente.

Item 2) O conteúdo teórico está em conformidade com as áreas de conhecimento e habilidades da Base Nacional Comum Curricular, visando o desenvolvimento integral dos alunos, conforme sua faixa etária?



SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO

Item 3) O conteúdo está organizado de forma clara e objetiva, a garantir a progressão das aprendizagens?

Item 4) Utiliza a pedagogia de projetos e possibilita a apreensão das relações que se estabelecem entre os conhecimentos propostos e suas funções socioculturais, considerando a dimensão afetiva dos indivíduos?

Item 5) Apresenta conceitos, informações e procedimentos com clareza e precisão?

Item 6) Indica de forma clara e completa as fontes de cada texto ou fragmento, quando necessário?

Item 7) Apresenta textos, atividades, metodologia e informações compatíveis com o projeto político-pedagógico implantado pela Secretaria Municipal de Educação para o respectivo ano letivo?

Item 8) O material está livre de estereótipos ou preconceitos de condição socioeconômica, regional, étnico-racial, de gênero, de orientação sexual, de idade, de linguagem, religioso, de condição de deficiência, assim como de qualquer outra forma de discriminação, violência ou violação de direitos humanos?

Item 9) O material não adota doutrinação religiosa, política ou ideológica e respeita o caráter laico e autônomo do ensino público?

Item 10) O material foi escrito conforme as regras ortográficas e gramaticais da língua na qual a obra tenha sido escrita?

#### PARÂMETROS NORMATIVOS

Item 11) O material respeita a legislação vigente, as diretrizes e normas oficiais relativas à Educação, tais como, a Constituição Federal de 1988, a Lei de Diretrizes e Bases da Educação Nacional - LDB (Lei 9.394/1996), o Estatuto da Criança e do Adolescente - ECA (Lei 8.069/1990), o Estatuto da Pessoa com Deficiência (Lei 13.146/2015), o Código de Trânsito Brasileiro (Lei 9.503/1997), a Política Nacional de Educação Ambiental (Lei 9.795/1999), o Estatuto do Idoso (Lei 10.741/2003), a Lei de Alimentação Escolar (Lei 11.947/2009) e o Programa Nacional de Direitos Humanos PNDH-3 (Decreto 7.037/2009)?



SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO

#### PARÂMETROS TECNOLÓGICOS E DE ESTRUTURA EDITORIAL

Item 12) O material possui softwares educacionais que trabalhem com desenhos, histórias, faixas, cartazes, editor de texto, internet, animação, planilha eletrônica e apresentação de slides?

Item 13) O material, para os anos finais do Ensino Fundamental, possui software Kodu Game e projeto para a criação de Games em 3D?

Item 14) O material apresenta legibilidade gráfica adequada para o nível de escolaridade visado, no que se refere ao desenho e tamanho das letras; espaçamento entre letras, palavras e linhas; formato, dimensões e disposição dos textos na página?

Item 13) O material apresenta linguagem e terminologia corretas e adequadas ao estágio de desenvolvimento cognitivo dos estudantes, ao desenvolvimento do vocabulário e dos conhecimentos linguísticos?

Item 15) O material é de boa qualidade e apresenta impressão colorida que não prejudica a legibilidade no verso e anverso da página?

Item 16) Nos materiais, está incluso um plano de formação, presencial e à distância, para a equipe pedagógica para as redes públicas de ensino, por meio de equipe de professores multiplicadores, com, no mínimo, 20 horas/aula para a presencial e 30 horas/aula para forma remota.

Com base nestes critérios, os membros da Equipe Técnica apontam quais deles estão ou não presentes nos produtos, e na ausência de pelo menos um, os técnicos apresentam suas razões, como forma de explicitar os motivos pelos quais a resposta foi negativa. O material analisado, somente foi aprovado após receber resposta positiva para todos os itens de qualificação.

#### 3. DOS MATERIAIS AVALIADOS

A Equipe Técnica da Secretaria Municipal de Educação teve o propósito de analisar materiais bibliográficos e de educação tecnológica para serem utilizados por alunos e profissionais do magistério durante o ano letivo de 2023. Após o material ser indicado, a Equipe Técnica iniciou o procedimento de análise dos respectivos conteúdos. No caso vertente, foram apresentados para analise os seguintes produtos:

Livros ETC da Editora Microkids Tecnologia Educacional



Os livros foram submetidos à análise em seus originais, na última versão disponível, com os recursos tecnológicos respectivos, para cada técnico promover a sua análise individual. Posteriormente, a equipe se reuniu e deliberaram sobre a aprovação das obras, sobre o critério de que nenhum dos requisitos esteve ausente, e então chegaram a conclusão pela sua aprovação.

#### 4. RESULTADO DA AVALIAÇÃO

Os livros analisados foram classificados pela Equipe Técnica como paradidáticos, pois têm a finalidade de complementar, por meio da educação tecnológica, as áreas de conhecimento de linguagens, matemática, ciências humanas e ciências da natureza. As obras foram entregues a cada professor avaliador, e, após a leitura e análise de cada obra, o docente apresentou seu veredicto sem o conhecimento dos demais. Em reunião para conhecer os resultados propostos, os membros da Equipe Técnica, por unanimidade, deram respostas "sim" para todos os subitens dos parâmetros pedagógicos, normativos e tecnológicos e estrutura editorial.

No tocante aos parâmetros pedagógicos, enfatiza-se a metodologia aplicada e a organização dos temas por meio da pedagogia de projetos, com atividades que conduz os alunos ao raciocínio argumentativo e fixação das áreas do conhecimento. Os parâmetros normativos ficaram preenchidos pela observância da legislação vigente e pela atenção dada a direitos e deveres constitucionais, sobretudo no aspecto da cidadania, solidariedade e meio ambiente. No tocante ao uso das tecnologias, ficou assentado que os livros levam os alunos a desenvolverem um conhecimento autônomo e independente dos componentes de hardware e software, além de receberem o conhecimento técnico inicial de algoritmos e linguagens de programação com a idealização de games e outras construções digitais. Levando-se em conta a excelente gramatura e qualidade editorial, não houve qualquer óbice à aprovação das referidas obras.

Acresce-se que quanto ao conteúdo pedagógico, os livros foram analisados por professores das áreas do conhecimento, a partir dos parâmetros pré-estabelecidos, mas nunca se esquecendo de verificar a compatibilidade com o histórico da nossa política didático-pedagógica e do planejamento elaborado pela Secretaria Municipal de Educação.



Diante dessas premissas, a conclusão a que se chegou foi a de que os livros analisados portam excelente metodologia de aprendizagem e estão totalmente de acordo com nossa proposta didático-pedagógica e com a BNCC, no que se refere à educação tecnológica.

Nesse sentido, em deliberação final, os membros da Equipe Técnica revelaram que o alto índice de positividade das obras apresentadas deve-se ao fato de elas estarem muito atualizadas, trabalhando com contextos pertinentes a cada ano letivo, desafiando atividades bem articuladas e fomentando o raciocínio lógico-argumentativo nos alunos.

Por isso, não restou qualquer dúvida na Equipe Técnica de que os livros da Coleção ETC da Editora Microkids Tecnologia Educacional, estão totalmente compatíveis com a proposta didático-pedagógica da Secretaria Municipal de Educação, para desenvolvimento e desafios ainda para o próximo ano letivo e outros sequentes dessa administração, e que muito contribuirão para o desenvolvimento do projeto de educação tecnológica dos nossos alunos do ensino fundamental.

#### 5. CONCLUSÃO FINAL

A avaliação final da Equipe Técnica foi no sentido de que os livros analisados e aferidos estão em total em conformidade com a proposta didático-pedagógica e com os parâmetros pedagógicos, normativos, tecnológicos e editoriais, apresentando conteúdos compatíveis com BNCC – Base Nacional Comum Curricular, fornecendo aos nossos alunos um material paradidático de qualidade e com capacidade pedagógica suficiente para a iniciação da educação tecnológica de nossos alunos.

Vale ressaltar que os materiais analisados possibilitam o uso individual do aluno extra sala de aula em modo on-line e off-line, o que contribui para o aprendizado autônomo, tão importante neste momento de pandemia da COVID-19.

Por isso, em prol da autonomia de cada sistema de ensino em adotar os recursos pedagógicos e tecnológicas mais convincentes e adequados à sua política didático-pedagógica, deliberamos no sentido de que a aquisição das obras supracitadas é necessária e fundamental para o estágio dos nossos alunos do Ensino Fundamental, mormente porque possibilita mecanismos para o professor orientar o educando mesmo em sistema remoto.



Posto isso, aprovamos a referida aquisição por meio de um processo INEXIGIBILIDADE cujo termo de referência já consta a indicação dos títulos, os autores, a editora e o ISBN dos livros, que teve disputa entre distribuidores e livrarias do país.

Assim entendeu a equipe pedagógica, e oferece este parecer técnico como forma contribuição com a análise para aquisição e implantação, consumo e utilização dos livros paradidáticos de educação tecnológica para a rede municipal de ensino.

Pilões/RN, 15 de Março de 2023

Secretaria de Educação Municipal Equipe Técnica





#### TERMO DE REFERÊNCIA

#### 1.0.DO OBJETO

1.1.Constitui objeto da presente contratação: CONTRATAÇÃO DE EMPRESA ESPECIALIZADA PARA IMPLANTAÇÃO DE PROJETO PEDAGÓGICO E AQUISIÇÃO DE MATERIAIS DE TECNOLÓGICA EDUCACIONAL PARA ATENDER AS NECESSIDADES DA SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO E CULTURA.

#### 2.0.JUSTIFICATIVA

2.1. Para a contratação:

2.1.1.A contratação acima descrita, que será processada nos termos deste instrumento, especificações técnicas e informações complementares que o acompanham, quando for o caso, justifica-se: Pela necessidade da devida efetivação de serviço para suprir demanda específica - CONTRATAÇÃO DE EMPRESA ESPECIALIZADA PARA IMPLANTAÇÃO DE PROJETO PEDAGÓGICO E AQUISIÇÃO DE MATERIAIS DE TECNOLÓGICA EDUCACIONAL PARA ATENDER AS NECESSIDADES DA SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO E CULTURA. considerada oportuna e imprescindível, bem como relevante medida de interesse público; e ainda, pela necessidade de desenvolvimento de ações continuadas para a promoção de atividades pertinentes, visando à maximização dos recursos em relação aos objetivos programados, observadas as diretrizes e metas definidas nas ferramentas de planejamento aprovadas.

#### 3.0.DoS ITENS

3.1. As características e especificações do objeto da referida contratação são:

Item	Material/Serviço	Unid.	Qtd	Valor	Valor total
		medida	licitada	unitário	(R\$)
				(R\$)	
1	2828 - Projetos ETC - Eu Respeito	UND	120	79,70	9.564,00
2	2829 - Projetos ETC - Eu Sou Assim	UND	120	79,70	9.564,00
3	2830 - Projetos ETC - Curiosos por Natureza	UND	120	79,70	9.564,00
4	2831 - Projetos ETC - Cuidar e Brincar	UND	120	79,70	9.564,00
5	2832 - Projetos ETC - MK MAKER: Aprender é Divertido	UND	20	79,70	1.594,00
6	2833 - Projetos ETC - Eu Valorizo	UND	20	79,70	1.594,00
7	2834 - Projetos ETC - Eu Sou Assim	UND	20	79,70	1.594,00
8	2835 - Projetos ETC - Eu Compartilho	UND	20	79,70	1.594,00
9	2836 - Projetos ETC - MK MAKER: Aprender é Divertido	UND	17	79,70	1.354,90
10	2837 - Projetos ETC - Eu Compartilho	UND	17	79,70	1.354,90
11	2838 - Projetos ETC - Encontro das Artes	UND	17	79,70	1.354,90
12	2839 - Projetos ETC - Baú das Histórias	UND	17	79,70	1.354,90
13	2840 - Projetos ETC - MK MAKER: Circuitos em Papel:	UND	31	79,70	2.470,70
	Montar Cidade				
14	2841 - Projetos ETC - Encontro das Artes	UND	31	79,70	2.470,70





			1	Total Geral	119.231,20
40	2867 - Projetos ETC - Códigos da Hora: Não brinque com a vida!	UND	39	79,70	3.108,30
39	2866 - Projetos ETC - Sucesso de Bilheteria	UND	39	79,70	3.108,30
38	2865 - Projetos ETC - Destino Verde	UND	39	79,70	3.108,30
37	2864 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho	UND	39	79,70	3.108,30
36	2863 - Projetos ETC - Códigos da Hora: Não brinque com a vida!			79,70	
		UND	35		2.789,50
35	2861 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho 2862 - Projetos ETC - HQ S.A	UND	35	79,70	2.789,50
34		UND	35	79,70	2.789,50
33	2859 - Projetos ETC - Códigos da Hora: Sustentabilidade 2860 - Projetos ETC - Sucesso de Bilheteria	UND	35	79,70	2.789,50
32	2858 - Projetos ETC – Operação Resgate	UND	29	79,70	2.311,30
30	2857 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho	UND	29	79,70 79,70	2.311,30
29	2856 - Projetos ETC - Sucesso de Bilheteria	UND	29 29	79,70	2.311,30 2.311,30
28	2855 - Projetos ETC - Códigos da Hora: Sustentabilidade	UND		79,70	2.072,20
27	2854 - Projetos ETC - HQ S.A.	UND	26 26	79,70	2.072,20
26	2853 - Projetos ETC - MK MAKER - Circuitos em papel	UND	26	79,70	2.072,20
25	2852 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho	UND	26	79,70	2.072,20
24	2851 - Projetos ETC - Brincando com Códigos Scratch	UND	29	79,70	2.311,30
23	2850 - Projetos ETC - Bullying não é Brincadeira!	UND	29	79,70	2.311,30
22	2849 - Projetos ETC - É Possível Economizar				
21	2848 - Projetos ETC - MK MAKER - Circuitos em pape	UND	29 29	79,70 79,70	2.311,30 2.311,30
20	2847 - Projetos ETC - Brincando com Códigos Scratch	UND	28	79,70	2.231,60
19	2846 - Projetos ETC - É Possível Economizar	UND	28	79,70	2.231,60
18	2845 - Projetos ETC - Feira de Quadrinhos	UND	28	79,70	2.231,60
	Montar Cidade	ļ <u>-</u>			
17	2844 - Projetos ETC - MK MAKER: Circuitos em Papel:	UND	28	79,70	2.231,60
16	2843 - Projetos ETC - Baú das Histórias	UND	31	79,70	2.470,70
15	2842 - Projetos ETC - Brincando com Códigos Scratch	UND	31	79,70	2.470,70

#### 4.0.DO TRATAMENTO DIFERENCIADO PARA ME/EPP

- 4.1. Salienta-se que na referida contratação, não será concedido o tratamento diferenciado e simplificado para as Microempresas e Empresas de Pequeno Porte, nos termos das disposições contidas nos Arts. 47 e 48, da Lei Complementar nº 123/2006, por estar presente a condição prevista no inciso IV, do Art. 49, do mesmo diploma legal: Licitação inexigível Art. 25, II, da Lei Federal nº 8.666/93, alterada.
- 4.2.No processo, portanto, deverá ser considerado quaisquer fornecedor ou executante em potencial que se enquadre nos requisitos da norma para as hipóteses de inexigibilidade de licitação, inclusive as Microempresa, Empresa de Pequeno Porte e Equiparados, nos termos da legislação vigente.

### 5.0.DAS OBRIGAÇÕES DO CONTRATANTE







- 5.1. Efetuar o pagamento relativo ao objeto contratado efetivamente realizado, de acordo com as cláusulas do respectivo contrato ou equivalente.
- 5.2. Proporcionar ao Contratado todos os meios necessários para a fiel execução do objeto da presente contratação, nos termos do correspondente instrumento de ajuste.
- 5.3.Notificar o Contratado sobre qualquer irregularidade encontrada quanto à qualidade dos produtos ou serviços, exercendo a mais ampla e completa fiscalização, o que não exime o Contratado de suas responsabilidades pactuadas e preceitos legais.

#### 6.0.DAS OBRIGAÇÕES DO CONTRATADO

- 6.1.Responsabilizar-se por todos os ônus e obrigações concernentes à legislação fiscal, civil, tributária e trabalhista, bem como por todas as despesas e compromissos assumidos, a qualquer título, perante seus fornecedores ou terceiros em razão da execução do objeto contratado.
- 6.2. Substituir, arcando com as despesas decorrentes, os materiais ou serviços que apresentarem alterações, deteriorações, imperfeições ou quaisquer irregularidades discrepantes às exigências do instrumento de ajuste pactuado, ainda que constatados após o recebimento e/ou pagamento.
- 6.3.Não transferir a outrem, no todo ou em parte, o objeto da contratação, salvo mediante prévia e expressa autorização do Contratante.
- 6.4. Manter, durante a vigência do contrato ou instrumentos equivalente, em compatibilidade com as obrigações assumidas, todas as condições de habilitação e qualificação exigidas no respectivo processo licitatório, se for o caso, apresentando ao Contratante os documentos necessários, sempre que solicitado.
- 6.5.Emitir Nota Fiscal correspondente à sede ou filial da empresa que apresentou a documentação na fase de habilitação.
- 6.6.Executar todas as obrigações assumidas com observância a melhor técnica vigente, enquadrando-se, rigorosamente, dentro dos preceitos legais, normas e especificações técnicas correspondentes.

#### 7.0.DOS PRAZOS

- 7.1.O prazo máximo para a execução do objeto desta contratação e que admite prorrogação nos casos previstos na legislação vigente, está abaixo indicado e será considerado a partir da assinatura do Contrato:
  - Início: Imediato
- 7.2.O prazo de vigência do contrato será determinado: até o final do exercício financeiro de 2023, considerado da data de sua assinatura.
- 7.3.A vigência do respectivo contrato, poderá ser prorrogada por iguais e sucessivos períodos, mediante acordo entre as partes, conforme o disposto no Art. 57, da Lei 8.666/93, observadas as características do objeto contratado.

#### 8.0.DO REAJUSTAMENTO

- 8.1.Os preços contratados são fixos pelo período de um ano, exceto para os casos previstos no Art. 65, §§ 5º e 6º, da Lei 8.666/93.
- 8.2.Ocorrendo o desequilíbrio econômico-financeiro do contrato, poderá ser restabelecida a relação que as partes pactuaram inicialmente, nos termos do Art. 65, Inciso II, Alínea d, da Lei 8.666/93, mediante comprovação documental e requerimento expresso do Contratado.

#### 9.0.DO PAGAMENTO







9.1.O pagamento será realizado mediante processo regular e em observância às normas e procedimentos adotados pelo Contratante, da seguinte maneira: Para ocorrer no prazo de trinta dias, contados do período de adimplemento.

### 10.0.DAS SANÇÕES ADMINISTRATIVAS

10.1.A recusa injusta em deixar de cumprir as obrigações assumidas e preceitos legais, sujeitará o Contratado, garantida a prévia defesa, às seguintes penalidades previstas nos Arts. 86 e 87 da Lei 8.666/93: a - advertência; b - multa de mora de 0,5% (zero vírgula cinco por cento) aplicada sobre o valor do contrato por dia de atraso na entrega, no início ou na execução do objeto ora contratado; c - multa de 10% (dez por cento) sobre o valor contratado pela inexecução total ou parcial do contrato; d - suspensão temporária de participar em licitação e impedimento de contratar com a Administração, por prazo de até 02 (dois) anos; e - declaração de inidoneidade para licitar ou contratar com a Administração Pública enquanto perdurarem os motivos determinantes da punição ou até que seja promovida sua reabilitação perante a própria autoridade que aplicou a penalidade; f - simultaneamente, qualquer das penalidades cabíveis fundamentadas na Lei 8.666/93.

10.2.Se o valor da multa ou indenização devida não for recolhido no prazo de 15 dias após a comunicação ao Contratado, será automaticamente descontado da primeira parcela do pagamento a que o Contratado vier a fazer jus, acrescido de juros moratórios de 1% (um por cento) ao mês, ou, quando for o caso, cobrado judicialmente.

10.3. Após a aplicação de quaisquer das penalidades previstas, realizar-se-á comunicação escrita ao Contratado, e publicado na imprensa oficial, excluídas as penalidades de advertência e multa de mora quando for o caso, constando o fundamento legal da punição, informando ainda que o fato será registrado no cadastro correspondente.

Pilões - RN, 30 de março de 2023.

Bernardino Francisco da Silva Neto Secretaria Mun. De Educação e Cultura





VALOR DE REFERÊNCIA: Consulta de mercado

#### 1.0.DO OBJETO

1.1.Constitui objeto da respectiva solicitação: CONTRATAÇÃO DE EMPRESA ESPECIALIZADA PARA IMPLANTAÇÃO DE PROJETO PEDAGÓGICO E AQUISIÇÃO DE MATERIAIS DE TECNOLÓGICA EDUCACIONAL PARA ATENDER AS NECESSIDADES DA SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO E CULTURA.

#### 2.0.DA CONSULTA DE MERCADO

- 2.1.Com base nos custos para execução do objeto da contratação em tela, guardadas as suas características e particularidades, obtidos mediante consulta efetuada a outras entidades públicas, setoriais e de classes, bem como os preços praticados no mercado para atividades similares, relacionamos abaixo o preço de referência considerado satisfatório.
- 2.2.Mês que serviu de base para elaboração da referida consulta: \_\_\_\_\_\_.

Item	Material/Serviço	Unid.	Qtd	Valor	Valor total
		medida	licitada	unitário	(R\$)
				(R\$)	
1	2828 - Projetos ETC - Eu Respeito	UND	120	79,70	9.564,00
2	2829 - Projetos ETC - Eu Sou Assim	UND	120	79,70	9.564,00
3	2830 - Projetos ETC - Curiosos por Natureza	UND	120	79,70	9.564,00
4	2831 - Projetos ETC - Cuidar e Brincar	UND	120	79,70	9.564,00
5	2832 - Projetos ETC - MK MAKER: Aprender é Divertido	UND	20	79,70	1.594,00
6	2833 - Projetos ETC - Eu Valorizo	UND	20	79,70	1.594,00
7	2834 - Projetos ETC - Eu Sou Assim	UND	20	79,70	1.594,00
8	2835 - Projetos ETC - Eu Compartilho	UND	20	79,70	1.594,00
9	2836 - Projetos ETC - MK MAKER: Aprender é Divertido	UND	17	79,70	1.354,90
10	2837 - Projetos ETC - Eu Compartilho	UND	17	79,70	1.354,90
11	2838 - Projetos ETC - Encontro das Artes	UND	17	79,70	1.354,90
12	2839 - Projetos ETC - Baú das Histórias	UND	17	79,70	1.354,90
13	2840 - Projetos ETC - MK MAKER: Circuitos em Papel:	UND	31	79,70	2.470,70
	Montar Cidade				
14	2841 - Projetos ETC - Encontro das Artes	UND	31	79,70	2.470,70
15	2842 - Projetos ETC - Brincando com Códigos Scratch	UND	31	79,70	2.470,70
16	2843 - Projetos ETC - Baú das Histórias	UND	31	79,70	2.470,70
17	2844 - Projetos ETC - MK MAKER: Circuitos em Papel:	UND	28	79,70	2.231,60
	Montar Cidade				
18	2845 - Projetos ETC - Feira de Quadrinhos	UND	28	79,70	2.231,60
19	2846 - Projetos ETC - É Possível Economizar	UND	28	79,70	2.231,60
20	2847 - Projetos ETC - Brincando com Códigos Scratch	UND	28	79,70	2.231,60
21	2848 - Projetos ETC - MK MAKER - Circuitos em pape	UND	29	79,70	2.311,30
22	2849 - Projetos ETC - É Possível Economizar	UND	29	79,70	2.311,30





			T	otal Geral	119.231,20
	vida!				
40	2867 - Projetos ETC - Códigos da Hora: Não brinque com a	UND	39	79,70	3.108,30
39	2866 - Projetos ETC - Sucesso de Bilheteria	UND	39	79,70	3.108,30
38	2865 - Projetos ETC - Destino Verde	UND	39	79,70	3.108,30
37	2864 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho	UND	39	79,70	3.108,30
36	2863 - Projetos ETC - Códigos da Hora: Não brinque com a vida!	UND	35	79,70	2.789,50
35	2862 - Projetos ETC - HQ S.A	UND	35	79,70	2.789,50
34	2861 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho	UND	35	79,70	2.789,50
33	2860 - Projetos ETC - Sucesso de Bilheteria	UND	35	79,70	2.789,50
32	2859 - Projetos ETC - Códigos da Hora: Sustentabilidade	UND	29	79,70	2.311,30
31	2858 - Projetos ETC – Operação Resgate	UND	29	79,70	2.311,30
30	2857 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho	UND	29	79,70	2.311,30
29	2856 - Projetos ETC - Sucesso de Bilheteria	UND	29	79,70	2.311,30
28	2855 - Projetos ETC - Códigos da Hora: Sustentabilidade	UND	26	79,70	2.072,20
27	2854 - Projetos ETC - HQ S.A.	UND	26	79,70	2.072,20
26	2853 - Projetos ETC - MK MAKER - Circuitos em papel	UND	26	79,70	2.072,20
25	2852 - Projetos ETC - Poupar para Realizar o Sonho	UND	26	79,70	2.072,20
24	2851 - Projetos ETC - Brincando com Códigos Scratch	UND	29	79,70	2.311,30
23	2850 - Projetos ETC - Bullying não é Brincadeira!	UND	29	79,70	2.311,30

#### 3.0.DO VALOR

3.1.O valor total é equivalente a R\$ 119.231,20.

### 4.0.DAS CONDIÇÕES DA CONTRATAÇÃO

4.1.O prazo máximo para a execução do objeto desta contratação e que admite prorrogação nos casos previstos na legislação vigente, está abaixo indicado e será considerado a partir da assinatura do Contrato:

Início: Imediato

Conclusão: 12 (doze) meses

- 4.2.Os preços contratados são fixos pelo período de um ano, exceto para os casos previstos no Art. 65, §§ 5º e 6º, da Lei 8.666/93.
- 4.3. Ocorrendo o desequilíbrio econômico-financeiro do contrato, poderá ser restabelecida a relação que as partes pactuaram inicialmente, nos termos do Art. 65, Inciso II, Alínea d, da Lei 8.666/93, mediante comprovação documental e requerimento expresso do Contratado.
- 4.4.O pagamento será realizado mediante processo regular e em observância às normas e procedimentos adotados, da seguinte maneira: Para ocorrer no prazo de trinta dias, contados do período de adimplemento.

Pilões - RN, 30 de março de 2023.

HÉLIO PAIVA DAMASCENO

Presidente da Cpl